



MRTM₂₂
Mini Rifle Tactical Marksman

RISING FROM THE ASHES

MATCH BOOK
WINTER EDITION
HUBERTECH JAWORZNO **2024**


25.02.2024

mnstr.TM

EXPERT
KLUB STRZELECKI

S
SPEED
GROUP

shooters
syndicateTM

 imprezy
integracyjne
slask.pl

 HUBERTECH

APARTMENTS
ROMAN
KAWON

gatshop



gunmonkey.pl

Andy

INI
RHYTHM

WITAJCIE W JAWORZNI STOLICY POLSKIEGO PRS



HARMONOGRAM ZAWODÓW

06:00 - Dostępne zerowanie na pawilonie 50m.

06:02 - Otwarcie biura zawodów

06:58 - Briefing - rozpoczęcie zawodów

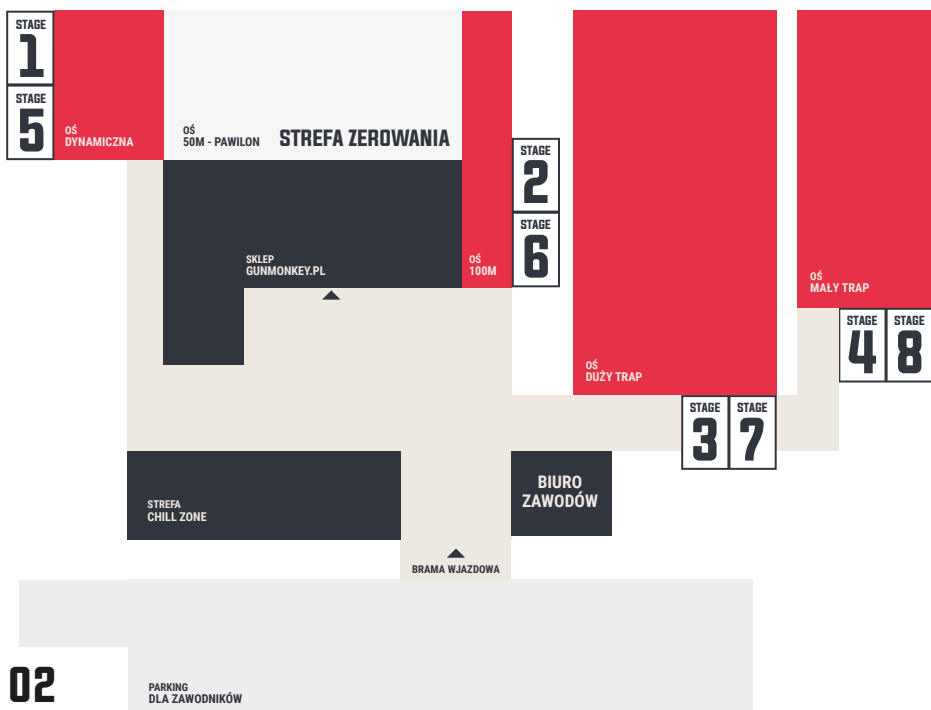
CAŁY DZIEŃ - Otwarta strefa CHILL ZONE

Na koniec - SPECIAL SNIPER CHALLENGE

DYSTANSE

Zmierzone przez nas dystanse zawarte w tym MatchBook'u mają charakter poglądowy. Każdy zawodnik może dokonywać własnych pomiarów podczas czasu zapoznania się z torem tak, aby nie blokować innym zawodnikom dostępu do barykad.

MAPA STRZELNICY / ZAWODÓW



INFORMACJE DODATKOWE

CZEŚĆ!



WYNIKI ONLINE

Podczas zawodów będzie możliwe monitorowanie wyników i postępu każdego z zawodników w formie online.

W strefie relaksu - CHILL ZONE - na ekranie monitora będą wyświetlane aktualne wyniki, jeżeli nie chcesz się z nimi zaznajomić podczas trwania finałów - unikaj telewizora z oznaczeniem „SCORE BOARD”.



TRANSMISJA ON-LINE

Z wybranych torów będzie prowadzona transmisja live za pośrednictwem platformy YouTube, nie zapomnij się uśmiechnąć do kamery :)



POMIAR CZASU + TOR SPECJALNY

Prawie jak OESy podczas rajdów, przygotowaliśmy dla Was TOR SPECJALNY, na którym będzie można zdobyć nagrodę dodatkową dla najcelniejszego i najszybszego strzelca! Dodatkowo, na każdym z torów będzie dokonywany dokładny pomiar czasu, aby w razie remisu punktowego wyłonić zwycięzcę poprzez czas.



SNIPER SPECIAL CHALLENGE

Po zakończeniu zawodów w dniu 25.02 oraz wręczeniu medali zawodnikom, rozlosowani zostaną uczestnicy specjalnego snajperskiego wydarzenia, którzy będą rywalizować równocześnie na torze - kto pierwszy ten lepszy! Szczegóły poznacie po wręczeniu medali z całych zawodów :)

W SKRÓCIE

- PAMIĘTAJ O ZASADACH BEZPIECZEŃSTWA, SĘDZIA BĘDZIE JE PRZEDSTAWIAŁ NA KAŻDYM TORZE
- STOSUJ SIĘ DO POLECEŃ SĘDZIEGO, ON MA ZAWSZE RACJE - KIEDY W TWOJEJ OCENIE NIE MA, ZGŁOŚ PROTEST
- PAMIĘTAJ O OCHRONNIKACH WZROKU ORAZ SŁUCHU
- W TRAKCIE ZAWODÓW PRZEWIDZANE SĄ POSIŁKI DLA ZAWODNIKÓW
- DO WASZEJ DYSPOZYCJI BĘDĄ DARMOWE NAPOJE
- W RAZIE PYTAŃ - ZGŁOŚ SIĘ DO KOGOŚ Z OBSŁUGI - POMOŻEMY
- PODCZAS ZAWODÓW, SKLEP BĘDZIE NIECZYNNY
- TŁUMIKI DOZWOLONE, PAMIĘTAJ JEDNAK: JEŻELI TIMER STRZELECKI NIE ZŁAPIE TWOJEGO STRZAŁU, ZA PIERWSZYM RAZEM DOSTANIESZ OSTRZEŻENIE, NASTĘPNIE JEŻELI SYTUACJA SIĘ POWTÓRZY, TEN TOR ZOSTANIE WYZEROWANY.

PLAN GODZINOWY STARTÓW DLA DRUŻYN - MRTM WINTER 2024

	TOR 1	TOR 2	TOR 3	TOR 4	TOR 5	TOR 6	TOR 7	TOR 8
TEAM PIERWSZY	07:00	08:00	09:00	10:00	12:00	13:00	14:00	15:00
TEAM DRUGI	10:00	07:00	08:00	09:00	15:00	12:00	13:00	14:00
TEAM TRZECI	09:00	10:00	07:00	08:00	14:00	15:00	12:00	13:00
TEAM CZWARTY	08:00	09:00	10:00	07:00	13:00	14:00	15:00	12:00
TEAM PIĄTY	07:30	08:30	09:30	10:30	12:30	13:30	14:30	15:30
TEAM SZÓSTY	10:30	07:30	08:30	09:30	15:30	12:30	13:30	14:30
TEAM SIÓDMY	09:30	10:30	07:30	08:30	14:30	15:30	12:30	13:30
TEAM ÓSMY	08:30	09:30	10:30	07:30	13:30	14:30	15:30	12:30

UWAGA: Prosimy być całym składem na torze minimum 15 minut przed godziną rozpoczęcia strzelania. Prosimy pilnować rozpiski godzinowej – jeśli zawodnicy nie stawią się na czas na danym torze, to może to skutkować nie dokończeniem przebiegów przez wszystkich zawodników w tym składzie.



SPONSORZY I PARTNERZY WYDARZENIA

shooters
syndicate™

 imprezy
integracyjne
slask.pl

EXPERT
KLUB STRZELECKI

mnstr.™

APARTMENTS
ROMAN
KRAKÓW

gunmonkey.pl

gatshop


SPEED
GROUP

Andy

 HUBERTECH

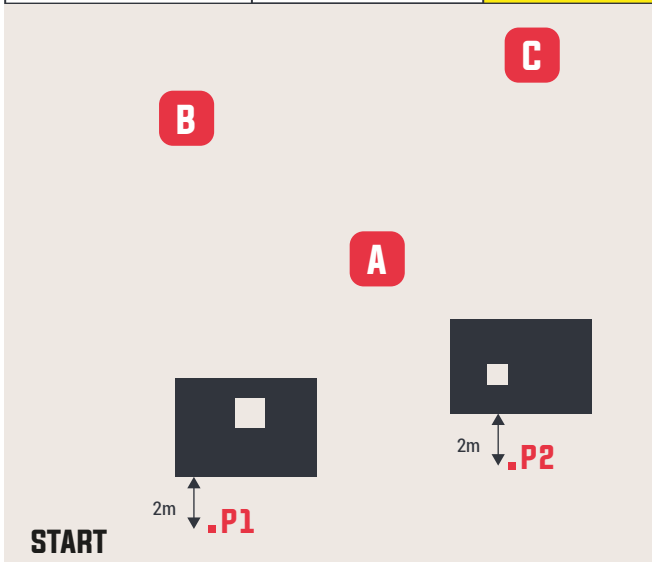


SHOOTERS
— SYNDICATE —
20 In Guns We Trust 20
ARMED COMMUNITY UNITED

WWW.MRTM.PL

STAGE 1

WORRY HOLE

ILOŚĆ POZYCJI: **2**CELE: **3**CZAS: **140S**MAX PKT.: **10****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A > B > A > C > A

P2: C > B > C > A > C

HIT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pozycję strzelecką P1 oraz ostrzeliwuje cele w zadanej kolejności w ten sposób, aby nie uszkodzić przesłony NO SHOOT, w której wycięty jest specjalny otwór, przez który można obserwować i ostrzeliwać cele. Każdorazowo trafienie w przesłonę NO SHOOT odejmuje 1pkt. Po trafieniu 5 celów z pozycji P1, zawodnik przenosi się na pozycję P2 oraz ostrzeliwuje cele zgodnie z kolejnością podaną powyżej na tej samej zasadzie. Tor w konwencji HIT TO MOVE oznacza, że cel musi zostać trafiony aby kontynuować sekwencje.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboju

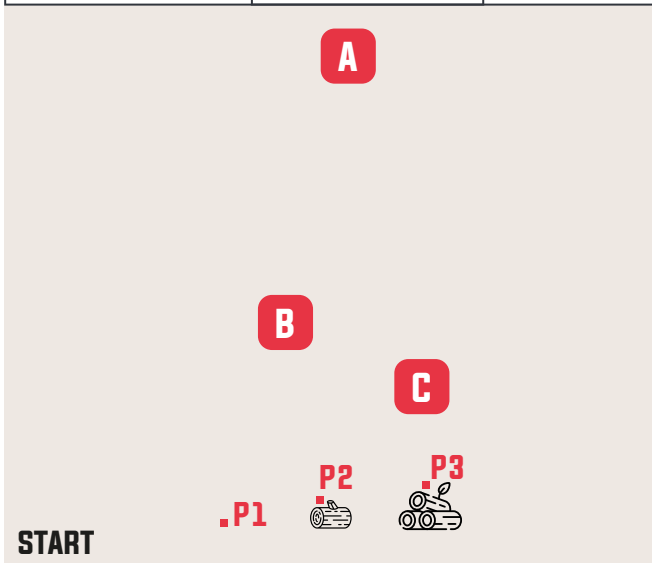
CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	2 CM	15 M			
B	2 CM	20 M			
C	3 CM	25 M			

SHOOT TO MOVE

BRIEFING: 120S

STAGE 2

SHOW ME YOUR PAPERS

ILOŚĆ POZYCJI: **3**CELE: **3**CZAS: **90S**MAX PKT.: **14****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A > B > A

P2: A > B > A

P3: A > B > A > C

PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pozycję P1 oraz ostrzeliwuje cele w kolejności A > B > A w formule SHOOT TO MOVE, następnie przenosi się na przeszkodę P2 oraz ostrzeliwuje cele zgodnie z kolejnością A > B > A, następnie przenosi się na pozycję P3 oraz ostrzeliwuje cele zgodnie z podaną kolejnością: A > B > A > C. Cele B oraz C posiadają premie punktowe w zależności od sektora w jaki zostaną trafione. Najbardziej punktowany sektor to oznaczony środek oraz przy jego trafieniu - możliwość uzyskania 2pkt, kolejny, dalszy do środka pierścieni celu to 1 pkt.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboju

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	10 CM	102 M			
B	3 CM	30 M			
C	3 CM	8 M			

STAGE 3

TIME IS MONEY



ILOŚĆ POZYCJI: 3

CELE: 2

CZAS: 90S

MAX PKT.: ∞

B

A

P2-



-P1

P3

START

POZYCJA STARTOWA

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A-B

P2: A-B

P3: A-B

ALL YOU CAN HIT
HIT TO MOVE

PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na stanowisko strzeleckie P1 i ostrzeliwuje cele zgodnie z kolejnością A > B, następnie ze stanowiska P2 ostrzeliwuje cele A > B, następnie ze stanowiska P3 ostrzeliwuje cele w sekwencji A > B. Zawodnik może powtarzać schemat P1 > P2 > P3 dowolną ilość razy w przeciągu 90 sekund.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	5 CM	45 M			
B	8 CM	75 M			

STAGE 4

PERSONAL TRAINER

ILOŚĆ POZYCJI: **5**CELE: **3**CZAS: **120S**MAX PKT.: **10****C****B****A****START****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A>B

P2: B>C

P3: C>A

P4: A>B

P5: B>C

HIT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym ostrzeliwuje cele w podanej powyżej kolejności z każdej z pozycji zaczynając od pozycji 1, kończąc na pozycji 5. Przebieg kończy się po ostrzeleniu wszystkich celów lub wraz z końcem czasu.

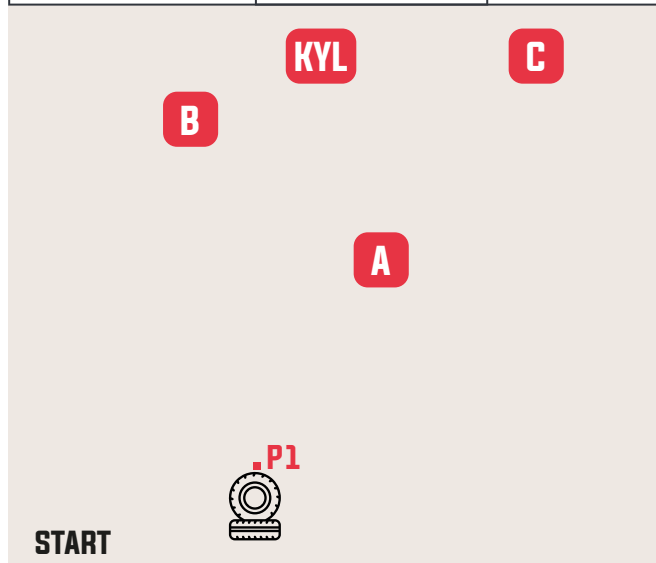
Tor w formule HIT TO MOVE - Cel musi zostać trafiony aby móc ostrzeliwać kolejny cel w sekwencji.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	3 CM	25 M			
B	5 CM	45 M			
C	8 CM	75 M			

STAGE 5

PRECISION WORKSHOP

ILOŚĆ POZYCJI: **1**CELE: **4**CZAS: **90S**MAX PKT.: **8****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: KYL

HIT TO MOVE SHOOT TO MOVE

PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pozycję strzelecką P1 oraz rozpoczyna ostrzeliwanie celu KYL od największego do najmniejszego celu. W przypadku kiedy nie trafi celu na KYLu, może przywrócić się do konkurencji przez trafienie celu ratunkowego: za pierwszym missem na KYL - cel A, za drugim missem na KYL - cel B, za trzecim missem na KYL cel C. Trafienie celu ratunkowego pozwala zawodnikowi kontynuowanie ostrzeliwania celu KYL w tym miejscu, gdzie poprzednio zmisował. Cele ratunkowe są jedynie trzy oraz są w formule HIT TO MOVE. Cele ratunkowe nie są punktowane.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	2 CM	25 M			
B	2 CM	30 M			
C	3 CM	35 M			
KYL	KYL	37 M			

STAGE 6

LORD OF THE RINGS

ILOŚĆ POZYCJI: **3**CELE: **3**CZAS: **90S**MAX PKT.: **10****A****B****C****START****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Jedynie jeden element

KOLEJNOŚĆ

P1: A > B > C

P2: C > B > A

P3: C > A > B > A

PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pierwszą pozycję strzelecką P1 oraz ostrzeliwuje cele w formule SHOOT TO MOVE wg. podanego powyżej schematu. Po ostrzeleniu 3 celów, przenosi się na pozycję P2, ostrzeliwuje cele wg. schematu a następnie P3, kontynuując strzelanie zgodnie z kolejnością.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	10 CM	110 M			
B	8 CM	75 M			
C	5 CM	55 M			

STAGE 7

STAIRWAY TO HEAVEN

ILOŚĆ POZYCJI: **1**CELE: **4**CZAS: **90S**MAX PKT.: **10****D****C****B****A****P1****POZYCJA STARTOWA**

Na pozycji strzeleckiej P1.
Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A > B > A > C > A > D >
D > C > B > A

PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym rozpoczyna ostrzeliwanie celów zgodnie z powyżej rozpisaną kolejnością. Postawa strzelecka dowolna. Tor w formule SHOOT TO MOVE - tylko jeden strzał do danego celu zgodnie z sekwencją. W przypadku trafienia lub nie trafienia, zawodnik przesuwa się na kolejny cel.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	2 CM	15 M			
B	4 CM	35 M			
C	5 CM	45 M			
D	8 CM	75 M			

STAGE 8

WAILING WALL

ILOŚĆ POZYCJI: **10**CELE: **2**CZAS: **120S**MAX PKT.: **10****A****B****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A	P6: B
P2: B	P7: A
P3: A	P8: B
P4: B	P9: A
P5: A	P10: B

HIT TO MOVEBRIEFING: **120S****START****PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym podchodzi do przeszkody oraz ostrzeliwuje z każdej pozycji strzeleckiej tylko jeden cel zgodnie z ustaloną powyżej sekwencją. Kolejność ostrzeliwania celi: bliższy (A) zmiana pozycji > dalszy (B) > zmiana pozycji > bliższy (A) ... itd.

Tor w formule HIT TO MOVE - Cel musi zostać trafiony aby zmienić pozycję strzelecką na kolejną w sekwencji.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych maksymalnie po 10 naboji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	3 CM	75 M			
B	5 CM	45 M			



Po zakończonych zawodach i wręczeniu medalów dla zwycięzców edycji Winter - przewidzieliśmy dla Was specjalne snajperskie wyzwanie!



Wyzwanie gdzie czas i precyzja oraz wysoka odporność na stres pozwolą Wam wygrać i zgarnąć nagrodę dodatkową. Uczestnicy tego eventu zostaną wylosowani spośród wszystkich zawodników turnieju MRTM Winter!

MRTM
Mini Rifle Tactical Marksman

Praktyczne, długodystansowe strzelectwo w kalibrze .22LR

Zawody strzeleckie w formule MRTM to prestiżowe i wymagające wydarzenia, które przyciągają doświadczonych strzelców z całej Polski jak i z państw ościennych. MRTM to dyscyplina skoncentrowana na precyzyjnym strzelaniu z karabinów w kalibrze bocznego zapłonu a sama rywalizacja ta opiera się na umiejętnościach strzeleckich, koncentracji i precyzji. Strzelcy muszą osiągnąć maksymalną celność na różne odległości, z uwzględnieniem zmiennej trudności terenu i warunków atmosferycznych.

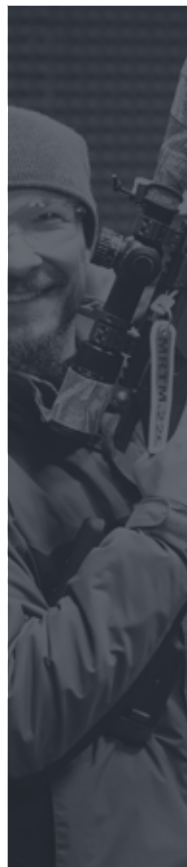
Zawody MRTM wymagają nie tylko doskonałej techniki strzeleckiej, ale także umiejętności planowania i dostosowywania się do dynamicznych sytuacji. Zawody MRTM to okazja do rywalizacji na najwyższym poziomie i doskonalenia umiejętności strzeleckich w ekstremalnych warunkach.

Niech moc będzie z Wami!



HUBERTECH

shooters
syndicate



SPONSORZY I PARTNERZY WYDARZENIA

shooters
syndicate™

 imprezy
integracyjne
slask.pl

EXPERT
KLUB STRZELECKI

mnstr.™

APARTMENTS
ROMAN
KRAKÓW

gunmonkey.pl

gatshop


SPEED
GROUP

Andy

 HUBERTECH



PM
RHYTHM



shooters
syndicate

**KOSZULKI
DLA STRZELCÓW
I PASJONATÓW BRONI PALNEJ**

syndykat.co



RISING FROM THE ASHES



mnstr.™

EXPERT
KLUB STRZELECKI



shooters
syndicate™



APARTMENTS
ROMAN
KRAKOW

gatshop



gunmonkey.pl

Andy

RHYTHM