



MRTM₂₂
Mini Rifle Tactical Marksman

KING OF THE BOLT
20 . TOURNAMENT . 25

**MATCH
BOOK**

2 2 . 0 3 . 2 0 2 6



WITAJCIE W JAWORZNI STOLICY POLSKIEGO PRS



HARMONOGRAM ZAWODÓW

07:00 - Dostępne zerowanie na pawilonie 50m.

07:02 - Otwarcie biura zawodów

07:58 - Briefing - rozpoczęcie zawodów

CAŁY DZIEŃ - Otwarta strefa CHILL ZONE

DYSTANSE

Zmierzone przez nas dystanse zawarte w tym MatchBook'u mają charakter poglądowy. Każdy zawodnik może dokonywać własnych pomiarów podczas czasu zapoznania się z torem tak, aby nie blokować innym zawodnikom dostępu do barykad.

MAPA STRZELNICY / ZAWODÓW



CZEŚĆ!

INFORMACJE DODATKOWE



WYNIKI ONLINE

Podczas zawodów będzie możliwe monitorowanie wyników i postępu każdego z zawodników w formie online.

W miejscu gdzie zapisywaliście się na zawody będzie aktualizowana tabela z wynikami:

expert.jaworzno.pl/zawody



POMIAR CZASU

Na każdym z torów będzie dokonywany dokładny pomiar czasu, aby w razie remisu punktowego wyłonić zwycięzcę poprzez czas.

KING OF THE BOLT

W SKRÓCIE

- PAMIĘTAJ O ZASADACH BEZPIECZEŃSTWA, SĘDZIA BĘDZIE JE PRZEDSTAWIAŁ NA KAŻDYM TORZE
- STOSUJ SIĘ DO POLECEŃ SĘDZIEGO, ON MA ZAWSZE RACJE - KIEDY W TWOJEJ OCENIE NIE MA, ZGŁOŚ PROTEST
- PAMIĘTAJ O OCHRONNIKACH WZROKU ORAZ SŁUCHU
- W TRAKCIE ZAWODÓW PRZEWIDZANE SĄ POSIŁKI DLA ZAWODNIKÓW
- DO WASZEJ DYSPOZYCJI BĘDĄ DARMOWE NAPOJE
- W RAZIE PYTAŃ - ZGŁOŚ SIĘ DO KOGOŚ Z OBSŁUGI - POMOŻEMY
- PODCZAS ZAWODÓW, SKLEP BĘDZIE NIECZYNNY
- TŁUMIKI DOZWOLONE, PAMIĘTAJ JEDNAK: JEŻELI TIMER STRZELECKI NIE ZŁAPIE TWOJEGO STRZAŁU, ZA PIERWSZYM RAZEM DOSTANIESZ OSTRZEŻENIE, NASTĘPNIE JEŻELI SYTUACJA SIĘ POWTÓRZY, TEN TOR ZOSTANIE WYZEROWANY.

**TRIGGER
TEX** CLOTHING

PRS JERSEYS

PROUDLY MADE IN POLAND



PRS WEAR
re:defined

TECHNICZNE PERSONALIZOWANE KOSZULKI STRZELECKIE

TRIGGERTEX.COM



**TRIGGER
TEX** CLOTHING

**WYBIERZ GOTOWY WZÓR
LUB ZAPROJEKTUJEMY
TWOJĄ WŁASNĄ KOSZULKĘ**

TRIGGERTEX.COM



MRTM₂₂
Mini Rifle Tactical Marksman

SPONSORZY WYDARZENIA



VECTOR OPTICS

**TRIGGER
TEX** CLOTHING

mnstr.[™]



**Gun
Monkey**[™]

STREŻEL
SE



shooters
syndicate[™]



ZERO TECH[®]

PARTNERZY WYDARZENIA



EXPERT
KLUB STRZELECKI

STAGE 1

DON'T FEED THE PIGEONS

ILOŚĆ POZYCJI: **4**CELE: **4**CZAS: **105S**MAX PKT.: **12**

BIG

A

A

BIG

B

B

P1 P2 P3 P4

**POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A big > A > B big > B

P2: A big > A

P1: B big > B

P1: B big > B > A big > A

SHOT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pozycję strzelecką oraz ostrzeliwuje cele w zadanej kolejności. Zawsze rozpoczyna od celu większego następnie przechodzi do celu mniejszego. Następnie przechodzi do kolejnej pozycji i ostrzeliwuje cele zgodnie z podaną kolejnością.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A BIG	12 CM	115 M			
A	8 CM	115 M			
B BIG	10 CM	92 M			
B	7 CM	92 M			

STAGE 2

THE BLACK BELT EXAM

ILOŚĆ POZYCJI: **5**CELE: **2**CZAS: **90S**MAX PKT.: **10**
POZYCJA STARTOWA

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A > B

P2: A > B

P3: A > B

P4: A > B

P5: A > B

SHOT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pozycję P1 oraz ostrzeliwuje cele w kolejności A > B. Po oddaniu dwóch strzałów przechodzi na kolejną pozycję. Ostatnia pozycja - P5 - musi być wybrana spośród P1 - P3.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	10 CM	100 M			
B	8 CM	100 M			

STAGE 3

TACTICAL UBER: 1-STAR REVIEW

ILOŚĆ POZYCJI: **3**CELE: **2**CZAS: **90S**MAX PKT.: **∞****B****A****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A-B

P2: A-B

P3: A-B

ALL YOU CAN HIT
HIT TO MOVE
PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym udaje się na stanowisko strzeleckie P1 i ostrzeliwuje cele zgodnie z kolejnością A > B - po ich zaliczonym trafieniu może iść dalej - ze stanowiska P2 ostrzeliwuje cele A > B, następnie ze stanowiska P3 ostrzeliwuje cele w sekwencji A > B. Zawodnik może powtarzać schemat P1 > P2 > P3 dowolną ilość razy w przeciągu 90 sekund.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	6 CM	65 M			
B	8 CM	100 M			

STAGE 4

THE ZENITH OF INSANITY

ILOŚĆ POZYCJI: **4**CELE: **4**CZAS: **105S**MAX PKT.: **12**

A **A**
BIG

B

C

P1 **P2**

POZYCJA STARTOWA

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A big > A > C > B

P2: C > B

P1: A big > A > C > B

P2: C > B

SHOT TO MOVE

PRZEBIEG

Zawodnik po sygnale startowym ostrzeliwuje cele w podanej powyżej kolejności z każdej z pozycji zaczynając od pozycji P1, kończąc na pozycji P4. Przebieg kończy się po ostrzeleniu wszystkich celów lub wraz z końcem czasu.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A BIG	15 CM	157 M			
A	12 CM	157 M			
B	7 CM	80 M			
C	4 CM	50 M			

STAGE 5

GREED VS. GRAVITY

ILOŚĆ POZYCJI: **3**CELE: **2XKYL**CZAS: **105S**MAX PKT.: **16**

KYL

KYL

P2
P1 - P3

POZYCJA STARTOWA

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P. KYL

SHOT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik rozpoczyna ostrzeliwania małego KYL od największego do najmniejszego celu, obowiązkowo zmieniając nogę tanktrapa w sekwencji P1-P2-P3 po każdym oddanym strzale. W przypadku chybienia na tym etapie, wszystkie punkty zostają wyzerowane, a strzelec może powtórzyć całą procedurę od początku, o ile pozwala na to czas. Po skutecznym trafieniu wszystkich ośmiu blach na małym KYL, punkty zostają zapisane jako bezpieczne i zawodnik przechodzi do identycznej sekwencji na dużym KYL. Ewentualne pudło podczas strzelania do dużych celów skutkuje utratą punktów tylko z tego konkretnego etapu, pozwalając na ponowną próbę jego ukończenia bez ryzyka utraty punktów z małego KYL.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
KYL	KYL	45 M			
KYL	KYL	80 M			

STAGE 6

THE PARABOLA OF PAIN

ILOŚĆ POZYCJI: **4**CELE: **3**CZAS: **105S**MAX PKT.: **12****F****M****N**

P1

P2 P3

P4

POZYCJA STARTOWA

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Jedynie jeden element

KOLEJNOŚĆ

P1: FAR / MIDDLE / NEAR

P2: FAR / NEAR/ MIDDLE

P3: FAR / NEAR/ MIDDLE

P4: FAR / MIDDLE / NEAR

SHOT TO MOVE**PRZEBIEG**

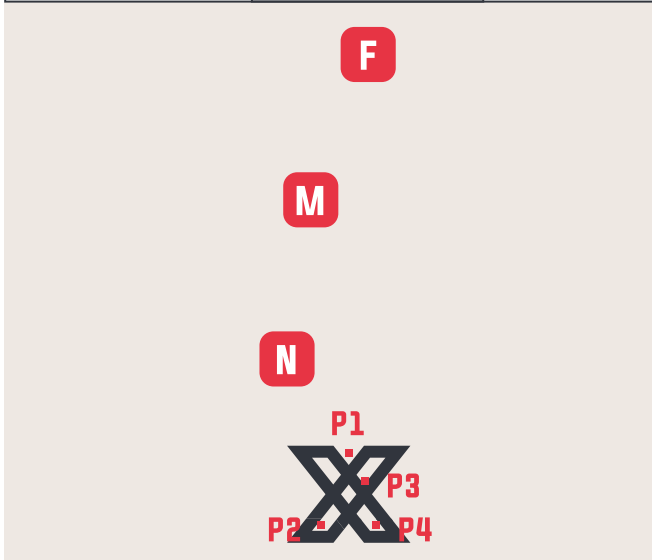
Zawodnik po sygnale startowym udaje się na pierwszą pozycję strzelecką P1 oraz ostrzeliwuje cele w formule SHOOT TO MOVE wg. podanego powyżej schematu. Po ostrzeleniu 3 celów, przenosi się na pozycję P2, ostrzeliwuje cele wg. schematu a następnie P3 i P4, kontynuując strzelanie zgodnie z kolejnością.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
FAR	8 CM	99 M			
MID	5 CM	66 M			
NEAR	3 CM	40 M			

STAGE 7

X-FACTOR CHALLENGE

ILOŚĆ POZYCJI: **4**CELE: **3**CZAS: **105S**MAX PKT.: **12****POZYCJA STARTOWA**

Na pozycji strzeleckiej P1.
Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: NEAR TO FAR
P2: FAR TO NEAR
P3: NEAR TO FAR
P4: FAR TO NEAR

HIT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym rozpoczyna ostrzeliwanie celów zgodnie z powyżej rozpisaną kolejnością. Postawa strzelecka dowolna. Tor w formule HIT TO MOVE - sędzia musi zaliczyć trafienie aby przejść dalej.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
FAR	6 CM	65 M			
MID	4 CM	55 M			
NEAR	3 CM	38 M			

STAGE 8

NRL PYRA-MISS

ILOŚĆ POZYCJI: **10**CELE: **2**CZAS: **105S**MAX PKT.: **12****A****B****POZYCJA STARTOWA**

2m za linią ognia. Karabin w pozycji High Ready.

POSTAWA STRZELECKA

Dowolna

WYPOSAŻENIE

Dowolne

KOLEJNOŚĆ

P1: A P6: B
 P2: B P1: BB
 P3: B P2: AA
 P4: A P3: A
 P5: A P4: B

SHOT TO MOVE**PRZEBIEG**

Zawodnik po sygnale startowym podchodzi do przeszkody oraz ostrzeliwuje z każdej pozycji strzeleckiej cele zgodnie z ustaloną powyżej sekwencją.

KONDYCJA BRONI: Opcja 2, dowolna ilość magazynków załadowanych dowolną ilością amunicji

CEL	ROZMIAR	DYSTANS	ELEWACJA	WIATR	NOTATKI
A	10 CM	100 M			
B	3 CM	40 M			



MRTM₂₂
Mini Rifle Tactical Marksman



KING OF THE BOLT
20 . TOURNAMENT . 25

2 2 . 0 3 . 2 0 2 6

